小島秀夫
@Kojima_Hideo

今日も実機上でプレイしながらの「ゲームの組み上げ」。サイドショーのプリスキンと。

Traducir Tweet

4:24 a. m. · 5 feb. 2015 · Twitter for iPhone

138 Retweets **205** Me gusta

linkart @linkart · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo Solidus Snake Plisken !

TheSkylineShow @TheSkylineShow · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo that looks like Kurt Russell

Kaylee Brinn @magic_battleAxe · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo I'll take 10

Joe Barnes @joebarnes333 · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo why hasn't the movie been made!?! Kurt Russell would be a perfect Snake!

Ali Deniz @Pluton05 · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo isn't that kurt russell

蒔島継語 @KEIGO_MAXIMA · 5 feb. 2015
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 「ニューヨーク1997」のスネーク•プリスキン！我らがスネークのモチーフとなったキャラクターですね！鑑賞した時、ニヒルな感じが初代MGSのソリッド•スネークに面影が重なるなと思いました。リメイクが楽しみですね！

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている